



Fundusze Europejskie
dla Warmii i Mazur



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



REGULAMIN TERENOWEJ GRY MIEJSKIEJ

„Za górami, za torami..., czyli opowieść o Zatorzu”

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Działanie Terenowa gra miejska **„Za górami, za torami..., czyli opowieść o Zatorzu”** realizowane jest przez Gminę Miasto Elbląg ul. Łączności 1 82-300 Elbląg w ramach projektu „Zatorze w formie – Aktywizacja mieszkańców w procesie rewitalizacji”, współfinansowanym ze środków Unii Europejskiej (EFRR) w ramach programu Pomoc Techniczna dla Funduszy Europejskich 2021–2027 oraz z budżetu państwa.
2. Gra odbędzie się 26 września od godziny 11:00 na terenie Szkoły Podstawowej nr 14 w Elblągu oraz w wybranych obszarach dzielnicy Zatorze w Elblągu.
3. Gra terenowa ma na celu edukację regionalną i wzmocnienie dumy z zamieszkiwania dzielnicy Zatorze. Scenariusz gry będzie prowadził uczestników przez ważne społecznie punkty dzielnicy (w tym nowo powstały mural). Do obsługi punktów zadaniowych zostaną zaangażowani uczniowie-wolontariusze z SP nr 14, co wzmocni ich postawy obywatelskie. Dokumentacją całego procesu będzie film typu „short”, który posłuży jako narzędzie promocyjne do dalszych działań rewitalizacyjnych w mediach społecznościowych.
4. Gra ma charakter otwarty.

§ 2. Warunki uczestnictwa

1. Udział w grze jest otwarty dla mieszkańców dzielnicy Zatorze. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział wyłącznie za zgodą rodziców (podpisana zgoda na udział zał. 2) oraz pod opieką osoby pełnoletniej.
2. Uczestnicy startują w zespołach liczących max. 4 osoby – w tym jedna osoba pełnoletnia.
3. Warunkiem udziału jest prawidłowe zgłoszenie do dnia 21 września do godziny 10:00 w biurze zawodów – sekretariacie SP 14 w Elblągu lub drogą mailową na adres: graterenowanazatorzu@umelblag.pl – skany lub zdjęcia podpisanych załączników. Każda z drużyn jest zobowiązana do wypełnienia formularza zgłoszeniowego (**zał. 1**). Osoby niepełnoletnie muszą uzyskać pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego (**zał. 2**), osoba pełnoletnia wypełnia Oświadczenie uczestnika gry terenowej (**zał. 3**).
4. Udział w grze jest bezpłatny.



Fundusze Europejskie
dla Warmii i Mazur



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



§ 3. Zasady gry i przebieg rywalizacji

1. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do stawienia się na odprawę techniczną o godzinie 11:00 w punkcie startowym: Orlik przy SP 14 w Elblągu (ul. Mielczarskiego 45).
2. Zadaniem uczestników jest odnalezienie 8 punktów kontrolnych, znajdujących się na mapie, rozwiązanie zadań i zdobycie pieczętek za ich poprawne wykonanie.
3. Czas na ukończenie gry wynosi maksymalnie 2 godziny. Zespoły, które wrócą po godzinie 13:30 zostaną zdyskwalifikowane.
4. Uczestnicy mogą poruszać się wyłącznie pieszo. Korzystanie z innych środków transportu skutkuje dyskwalifikacją.
5. Każdy zespół musi posiadać długopis, a uczestnicy wygodne obuwie.
6. Zakazuje się używania telefonów komórkowych podczas gry: korzystanie z telefonu będzie groziło dyskwalifikacją.

§ 4. Klasyfikacja i nagrody

1. O zwycięstwie decyduje w pierwszej kolejności liczba zdobytych pieczętek, a w drugiej czas przejścia trasy.
2. Oficjalne wyniki zostaną ogłoszone po godzinie 13:30 na terenie Orlika przy SP 14 w Elblągu.
3. Dla zdobywców miejsc I–III przewidziane są nagrody rzeczowe/dyplomy. Organizator nie przewiduje ekwiwalentu pieniężnego za nagrody.

§ 5. Bezpieczeństwo i odpowiedzialność

1. Gra odbywa się przy otwartym ruchu pieszym i drogowym. Uczestnicy są zobowiązani do bezwzględnego przestrzegania przepisów Ruchu Drogowego.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody osobowe, rzeczowe i majątkowe poniesione przez uczestników w trakcie gry terenowej. Każdy uczestnik startuje na własną odpowiedzialność.
3. Uczestnicy oświadczają, że ich stan zdrowia pozwala na udział w grze terenowej.
4. Zabrania się udziału w grze osobom pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

§ 6. Ochrona danych osobowych (RODO) i wizerunek



Miasto Elbląg



Fundusze Europejskie
dla Warmii i Mazur



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



1. Administratorem danych osobowych uczestników jest Organizator. Dane będą przetwarzane wyłącznie w celu organizacji i przeprowadzenia gry.
2. Udział w grze oznacza zgodę na nieodpłatne utrwalenie, wykorzystanie i publikację wizerunku uczestnika w materiałach promocyjnych Organizatora (np. na stronie www, w social mediach).

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Ostateczna interpretacja regulaminu należy wyłącznie do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu lub odwołania gry z przyczyn niezależnych od niego (np. ekstremalne warunki pogodowe).
3. Zgłoszenie do gry jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.